

Über SYNERGIE

Als **Karriere-Coach** begleiten wir Menschen auf ihrem beruflichen Weg und eröffnen ihnen **neue Job-Chancen** – **persönlich, individuell, nachhaltig!** Wir möchten Dir einen Job vermitteln, der eine **langfristige Perspektive bietet**. Du startest mit Zeitarbeit, doch eine **Übernahme** durch den Einsatzbetrieb in eine **dauerhafte Stelle** ist das erklärte Ziel. **Wir machen Chancen zu Perspektiven!**

Callcenteragent (m/w/d)

(174189)

 Standort: Nürnberg  Anstellungsart(en): Teilzeit, Vollzeit  Arbeitszeit: 30 - 40 Stunden pro Woche 
Gehaltsspektrum: 16 Euro pro Stunde

Du bist bereit für eine Karriere mit Zukunft als **Callcenteragent (m/w/d) in Nürnberg**?

Dann haben wir den richtigen Job für Dich! Denn wir suchen genau Dich als **Callcenteragent (m/w/d) in Nürnberg** – ab sofort und im Rahmen einer Vollzeitbeschäftigung.

Deine Aufgaben

- Allgemeine Anfragen und Anliegen ggf. an die entsprechenden Abteilungen weiterleiten
- Arbeiten mit unterschiedlichen Datenbanken und dem Kunden am Telefon
- Datenerfassung, sowie Stammdatenpflege der Bestandskunden
- Bearbeitung von schriftlichen und telefonischen Kundenanfragen

Das bringst Du mit

- Spaß an der Arbeit im Team
- Affinität für Versicherungen
- Gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift
- Kundenorientiert und Kommunikatives handeln
- Einwandfreies Führungszeugnis

Wir bieten Dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Übertarifliche Vergütung
- Wohnortnahe Einsätze
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Einkaufsvorteile bei vielen Firmen (Corporate Benefits)
- Vorschuss- und Abschlagszahlungen

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung als **Callcenteragent (m/w/d) in Nürnberg**! Uns geht es um Dein Können, deshalb verzichten wir ab sofort auf ein Anschreiben – Dein Lebenslauf genügt. Du hast noch Fragen? Melde Dich gerne bei uns!

Kontakt Daten für Stellenanzeige

Alfred Barth

Telefon: [0911 9908 7960](tel:091199087960)

Mail: nuernberg-jobs@synergie.de

Art(en) des Personalbedarfs: AÜ mit Übernahmemöglichkeit

[Impressum](#)