

Über SYNERGIE

Als **Karriere-Coach** begleiten wir Menschen auf ihrem beruflichen Weg und eröffnen ihnen **neue Job-Chancen** – **persönlich, individuell, nachhaltig!** Wir möchten Dir einen Job vermitteln, der eine **langfristige Perspektive bietet**. Du startest mit Zeitarbeit, doch eine **Übernahme** durch den Einsatzbetrieb in eine **dauerhafte Stelle** ist das erklärte Ziel. **Wir machen Chancen zu Perspektiven!**

Industriemechaniker (m/w/d)

(153128)

 Standort: Hannover  Anstellungsart(en): Schicht, Vollzeit  Gehaltsspektrum: 18 - 22 Euro pro Stunde

Du verstehst als **Industriemechaniker (m/w/d) in Hannover** was von Technik?

Dann haben wir den richtigen Job für Dich! Denn wir suchen genau Dich als **Industriemechaniker (m/w/d)** für ein innovationsfreudiges Unternehmen aus der Industriebranche **in Hannover** – ab sofort und im Rahmen einer Vollzeitbeschäftigung.

Deine Aufgaben

- Bedienung von Stanz-Laser- und CNC-Maschinen
- Wartung der Maschinen
- Laden der Programme sowie Anpassung des Lasers
- Qualitätskontrolle

Das bringst Du mit

- Eine abgeschlossene Berufsausbildung als Industriemechaniker (m/w/d) oder vergleichbare Qualifikation
- Berufserfahrung in der Blechbearbeitung
- Kenntnisse im Umgang mit Lasermaschinen von Vorteil
- Hohes Qualitätsbewusstsein und Bereitschaft zur Schichtarbeit

Wir bieten Dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Übertarifliche Vergütung
- Wohnortnahe Einsätze
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Vorschuss- und Abschlagszahlungen
- Hochwertige Arbeitsschutzkleidung deutscher Markenhersteller

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung als **Industriemechaniker (m/w/d) in Hannover!** Uns geht es um Dein Können, deshalb verzichten wir ab sofort auf ein Anschreiben – Dein Lebenslauf genügt. Du hast noch Fragen? Melde Dich gerne bei uns!

Robin Oetke

Telefon: [0511 646 898 10](tel:051164689810)

Mail: hannover-jobs@synergie.de

Abteilung(en): Indeed Kampagne, Industrie & Handwerk

Art(en) des Personalbedarfs: AÜ mit Übernahmemöglichkeit

Tarifvertrag: IGZ