

Über SYNERGIE

Erfolg entsteht im WIR - als **Karriere-Coach** begleiten wir Menschen auf ihrem beruflichen Weg und eröffnen ihnen **neue Perspektiven – persönlich, sympathisch, individuell!** Im Bereich der Arbeitnehmerüberlassung suchen wir Dir neue berufliche Möglichkeiten. Durch unsere starke Vernetzung in der Region kennen wir die offenen Vakanzen – und auch die Arbeitsatmosphäre in den Unternehmen.

So können wir Dich bestmöglich bei der Jobsuche beraten.

Betriebselektroniker (m/w/d)

(154860)

 Standort: Bremerhaven  Anstellungsart(en): Vollzeit

Du suchst als **Betriebselektroniker (m/w/d) in Bremerhaven** eine zukunftsorientierte Herausforderung?

Dann haben wir den richtigen Job für Dich! Denn wir suchen genau Dich als **Betriebselektroniker (m/w/d)** für ein erfolgreiches Unternehmen in **Bremerhaven** – ab sofort und im Rahmen einer Arbeitnehmerüberlassung in Vollzeitbeschäftigung.

Deine Aufgaben

- Verlegen und Anschließen von Leitungen und Kabeln für Betriebsanlagen
- Durchführung von Wartungs-, Reparatur- und Instandhaltungsarbeiten sowie Modernisierungen an technischen Anlagen
- Übernahme von Service- und Kundendienstaufträgen
- Unterstützung bei der Erstellung und Pflege technischer Dokumentationen

Das bringst Du mit

- Abgeschlossene Berufsausbildung als Elektroniker für Betriebstechnik (m/w/d) oder eine vergleichbare Qualifikation
- Selbstständige Arbeitsweise

Wir bieten Dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Übertarifliche Vergütung
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Vorschusszahlungen
- Persönliche Betreuung vor Ort
- Einkaufsvorteile bei vielen Firmen (Corporate Benefits)

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung als **Betriebselektroniker (m/w/d) in Bremerhaven!** Uns geht es um Dein Können, deshalb verzichten wir ab sofort auf ein Anschreiben – Dein Lebenslauf genügt. Du hast noch Fragen? Melde Dich gerne bei uns!

Silvia Wieting

Telefon: +49 471 95209790

Mail: bremerhaven-jobs@synergie.de

Art(en) des Personalbedarfs: Arbeitnehmerüberlassung

Tarifvertrag: IGZ/DGB