

Über SYNERGIE

Erfolg entsteht im WIR - als **Karriere-Coach** begleiten wir Menschen auf ihrem beruflichen Weg und eröffnen ihnen **neue Perspektiven – persönlich, sympathisch, individuell!** Im Bereich der Arbeitnehmerüberlassung suchen wir Dir neue berufliche Möglichkeiten. Durch unsere starke Vernetzung in der Region kennen wir die offenen Vakanzen – und auch die Arbeitsatmosphäre in den Unternehmen.

So können wir Dich bestmöglich bei der Jobsuche beraten.

Lüftungsbauer / Heizungsbauer (m/w/d)

(164421)

 Standort: Bremerhaven  Anstellungsart(en): Vollzeit  Gehaltsspektrum: 20 - 23 Euro pro Stunde

Du bist als **Lüftungsbauer / Heizungsbauer (m/w/d) in Bremerhaven** zufrieden, wenn die Leistung stimmt?

Dann haben wir den richtigen Job für Dich! Denn wir suchen genau Dich als **Lüftungsbauer / Heizungsbauer (m/w/d)** für ein technisches Unternehmen in **Bremerhaven** – ab sofort und im Rahmen einer Arbeitnehmerüberlassung in Vollzeitbeschäftigung.

Deine Aufgaben

- Installation und Wartung von Lüftungs- und heizungstechnischen Anlagen
- Durchführung von Dichtigkeitsprüfung
- Isolierungsarbeiten
- Löten und Montieren von Rohrbaugruppen

Das bringst Du mit

- Abgeschlossene technische Ausbildung im Lüftungs- oder Heizungsbereich oder eine vergleichbare Qualifikation
- Berufserfahrung als Lüftungsbauer / Heizungsbauer (m/w/d) wünschenswert

Wir bieten Dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Übertarifliche Vergütung
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Vorschusszahlungen
- Persönliche Betreuung vor Ort
- Einkaufsvorteile bei vielen Firmen (Corporate Benefits)

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung als **Lüftungsbauer / Heizungsbauer (m/w/d) in Bremerhaven!** Uns geht es um Dein Können, deshalb verzichten wir ab sofort auf ein Anschreiben – Dein Lebenslauf genügt. Du hast noch Fragen? Melde Dich gerne bei uns!

Silvia Wieting

Telefon: [0471 952 097 90](tel:047195209790)

Mail: bremerhaven-jobs@synergie.de

Abteilung(en): Handwerk

Art(en) des Personalbedarfs: Arbeitnehmerüberlassung

Entgeltgruppe: EG4