

Erfolg entsteht im WIR - als **Karriere-Coach** begleiten wir Menschen auf ihrem beruflichen Weg und eröffnen ihnen **neue Perspektiven – persönlich, sympathisch, individuell!** Im Bereich der Arbeitnehmerüberlassung suchen wir Dir neue berufliche Möglichkeiten. Durch unsere starke Vernetzung in der Region kennen wir die offenen Vakanzen – und auch die Arbeitsatmosphäre in den Unternehmen.

So können wir Dich bestmöglich bei der Jobsuche beraten.

Maler und Tapezierer (m/w/d)

(147164)

 Standort: Bremerhaven  Anstellungsart(en): Vollzeit

Du hast als **Maler und Tapezierer (m/w/d) in Bremerhaven** ein Auge fürs Detail und Freude an handwerklicher Arbeit?

Dann haben wir den richtigen Job für Dich! Denn wir suchen genau Dich als **Maler und Tapezierer (m/w/d)** für ein mittelständisches Unternehmen in **Bremerhaven** – ab sofort und im Rahmen einer Arbeitnehmerüberlassung in Vollzeitbeschäftigung.

Deine Aufgaben

- Planung und Vorbereitung der Arbeitsabläufe
- Durchführung von Renovierungs- und Sanierungsprojekten
- Bearbeitung und Gestaltung von Fassaden
- Ausführung von Tapezier- und Malerarbeiten

Das bringst Du mit

- Abgeschlossene Berufsausbildung als Maler und Tapezierer (m/w/d) bzw. Maler und Lackierer (m/w/d) oder eine vergleichbare Qualifikation
- Berufserfahrung als Maler und Tapezierer (m/w/d) oder Maler und Lackierer (m/w/d) wünschenswert
- Selbstständige Arbeitsweise

Wir bieten Dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Übertarifliche Vergütung
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Vorschusszahlungen
- Persönliche Betreuung vor Ort
- Einkaufsvorteile bei vielen Firmen (Corporate Benefits)

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung als **Maler und Tapezierer (m/w/d) in Bremerhaven!** Uns geht es um Dein Können, deshalb verzichten wir ab sofort auf ein Anschreiben – Dein Lebenslauf genügt. Du hast noch Fragen? Melde Dich gerne bei uns!

Silvia Wieting

Telefon: +49 471 95209790

Mail: bremerhaven-jobs@synergie.de

Art(en) des Personalbedarfs: Arbeitnehmerüberlassung

Tarifvertrag: IGZ/DGB