

**Erfolg entsteht im WIR** - als **Karriere-Coach** begleiten wir Menschen auf ihrem beruflichen Weg und eröffnen ihnen **neue Perspektiven – persönlich, sympathisch, individuell!** Im Bereich der Arbeitnehmerüberlassung suchen wir Dir neue berufliche Möglichkeiten. Durch unsere starke Vernetzung in der Region kennen wir die offenen Vakanzen – und auch die Arbeitsatmosphäre in den Unternehmen.

**So können wir Dich bestmöglich bei der Jobsuche beraten.**

## Schlosser (m/w/d)

**(158738)**

 Standort: Bremerhaven  Anstellungsart(en): Vollzeit

Du willst als **Schlosser (m/w/d) in Bremerhaven** voll durchstarten?

Dann haben wir den richtigen Job für Dich! Denn wir suchen genau Dich als **Schlosser (m/w/d)** für unseren renommierten Partner in **Bremerhaven** – ab sofort und im Rahmen einer Arbeitnehmerüberlassung in Vollzeitbeschäftigung.

### Deine Aufgaben

- Allgemeine Metallbauarbeiten
- Blechverarbeitung
- Montage von Bauelementen aus Aluminium und Stahl
- Fertigen von Metallbaukonstruktionen und Einzelteilen
- Durchführung von Wartungen, Instandsetzungen und Montagearbeiten
- Werkzeugschleifen
- Zuschneiden mit einer Lasermaschine

### Das bringst Du mit

- Abgeschlossene Berufsausbildung als Konstruktionsmechaniker (m/w/d), Metallbauer (m/w/d), Stahlbauschlosser (m/w/d), Schlosser (m/w/d), Schleifer (m/w/d), Laserschneider (m/w/d) oder Laserbediener (m/w/d)

### Wir bieten Dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Übertarifliche Vergütung
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Vorschusszahlungen
- Persönliche Betreuung vor Ort
- Einkaufsvorteile bei vielen Firmen (Corporate Benefits)

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung als **Schlosser (m/w/d) in Bremerhaven!** Uns geht es um Dein Können, deshalb verzichten wir ab sofort auf ein Anschreiben – Dein Lebenslauf genügt. Du hast noch Fragen? Melde Dich gerne bei uns!

**Silvia Wieting**

Telefon: +49 471 95209790

Mail: bremerhaven-jobs@synergie.de

**Art(en) des Personalbedarfs:** Arbeitnehmerüberlassung

**Tarifvertrag:** iGZ-DGB    **Entgeltgruppe:** EG4