

Erfolg entsteht im WIR - als **Karriere-Coach** begleiten wir Menschen auf ihrem beruflichen Weg und eröffnen ihnen **neue Job-Chancen – persönlich, individuell, nachhaltig!** Wir möchten Dir einen Job vermitteln, der eine **langfristige Perspektive bietet**. Du startest mit Zeitarbeit, doch eine **Übernahme** durch den Einsatzbetrieb in eine **dauerhafte Stelle** ist das erklärte Ziel.

Wir machen Chancen zu Perspektiven!

Produktionsmitarbeiter (m/w/d)

(161885)

 Standort: Schneverdingen  Anstellungsart(en): Schicht, Vollzeit  Arbeitszeit: 35 - 40 Stunden pro Woche  Gehaltsspektrum: 14,60 - 16,50 Euro pro Stunde

Du hast als **Produktionsmitarbeiter (m/w/d) in Schneverdingen** Lust auf Teamwork und abwechslungsreiche Aufgaben?

Dann haben wir den richtigen Job für Dich! Denn wir suchen genau Dich als **Produktionsmitarbeiter (m/w/d)** für ein europaweit tätiges Unternehmen in **Schneverdingen** – ab sofort und im Rahmen einer Arbeitnehmerüberlassung mit Übernahmemöglichkeit in Vollzeitbeschäftigung.

Deine Aufgaben

- Befüllung von Anlagen
- Maschineneinrichtung und -bedienung
- Reinigungsarbeiten
- Zuarbeiten beim Be- und Verarbeiten von Rohstoffen

Das bringst Du mit

- Quereinsteiger (m/w/d) sind herzlich willkommen
- Technisches Verständnis und handwerkliches Geschick
- Bereitschaft zur Schichtarbeit (2-Schichtsystem) ist erforderlich
- Körperliche Fitness und Zuverlässigkeit

Wir bieten Dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Wohnortnahe Einsätze
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Vorschuss- und Abschlagszahlungen
- Fahrtkostenzuschuss ÖPNV
- Persönliche Ansprechpartner

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung als **Produktionsmitarbeiter (m/w/d) in Schneverdingen**! Uns geht es um Dein Können, deshalb verzichten wir ab sofort auf ein Anschreiben – Dein Lebenslauf genügt. Du hast noch Fragen? Melde Dich gerne bei uns!

Katja Körner

Telefon: +49 4181 20153-16

Mail: buchholz-jobs@synergie.de

Art(en) des Personalbedarfs: AÜ mit Übernahmemöglichkeit

Tarifvertrag: IGZ-DGB

[Impressum](#)