Über SYNERGIE

Erfolg entsteht im WIR - als **Karriere-Coach** begleiten wir Menschen auf ihrem beruflichen Weg und eröffnen ihnen **neue Perspektiven – persönlich, sympathisch, individuell!** Im Bereich der Arbeitnehmerüberlassung suchen wir Dir neue berufliche Möglichkeiten. Durch unsere starke Vernetzung in der Region kennen wir die offenen Vakanzen – und auch die Arbeitsatmosphäre in den Unternehmen.

So können wir Dich bestmöglich bei der Jobsuche beraten.

Metallbauer (m/w/d)

(167325)

Standort: Wildeshausen Anstellungsart(en): Schicht, Vollzeit

Du bist bereit für eine Karriere mit Zukunft als Metallbauer - Konstruktionstechnik (m/w/d) in Wildeshausen?

Dann haben wir den richtigen Job für Dich! Denn wir suchen genau Dich als **Metallbauer (m/w/d)** für ein Unternehmen aus der Metallerzeugungs- und Verarbeitungsbranche in **Wildeshausen** – ab sofort und im Rahmen einer Arbeitnehmerüberlassung in Vollzeitbeschäftigung.

Deine Aufgaben

- Fertigung von Bauteilen und Baugruppen nach Zeichnung
- Blechverarbeitung (V2A und V4A)
- Schweißarbeiten
- Profile, Platten und Bleche abmessen, vorzeichnen, anreißen

Das bringst Du mit

- Eine abgeschlossene Berufsausbildung als Metallbauer (m/w/d) oder vergleichbar
- Sichere Kenntnisse im Lesen von Zeichnungen
- Schweißkenntnisse wünschenswert (WIG oder MAG)
- Ein freundliches Auftreten und Engagement

Wir bieten Dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Übertarifliche Vergütung
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Persönliche Betreuung vor Ort
- Einkaufsvorteile bei vielen Firmen (Corporate Benefits)
- Hochwertige Arbeitsschutzkleidung deutscher Markenhersteller

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung als Metallbauer - Konstruktionstechnik (m/w/d) in Wildeshausen! Uns geht es um Dein Können, deshalb verzichten wir ab sofort auf ein Anschreiben – Dein Lebenslauf genügt. Du hast noch Fragen? Melde Dich gerne bei uns!

Julia Heitzler

Telefon: +49 441/217155-32 Mail: <u>oldenburg-jobs@synergie.de</u>

Art(en) des Personalbedarfs: Arbeitnehmerüberlassung

Tarifvertrag: GVP