

Erfolg entsteht im WIR - als **Karriere-Coach** begleiten wir Menschen auf ihrem beruflichen Weg und eröffnen ihnen **neue Perspektiven – persönlich, sympathisch, individuell!** Im Bereich der Arbeitnehmerüberlassung suchen wir Dir neue berufliche Möglichkeiten. Durch unsere starke Vernetzung in der Region kennen wir die offenen Vakanzen – und auch die Arbeitsatmosphäre in den Unternehmen.

So können wir Dich bestmöglich bei der Jobsuche beraten.

Gebäudeelektroniker (m/w/d)

(173017)

 Standort: Nordenham  Anstellungsart(en): Vollzeit

Du bist bereit als **Gebäudeelektroniker (m/w/d) in Nordenham** durchzustarten?

Dann haben wir den richtigen Job für Dich! Denn wir suchen genau Dich als **Gebäudeelektroniker (m/w/d)** für ein erfolgreiches Unternehmen in **Nordenham** – ab sofort und im Rahmen einer Arbeitnehmerüberlassung in Vollzeitbeschäftigung.

Deine Aufgaben

- Installation und Instandhaltung von elektrischen Systemen in Gebäuden
- Montage von Beleuchtungseinrichtungen und Kabelkanälen
- Reparatur und Austausch von Schaltern, Steckdosen und Kabeln
- Sicherstellung der ordnungsgemäßen Funktion von elektrischen Anlagen
- Ausführung von Kundendiensttätigkeiten

Das bringst Du mit

- Abgeschlossene Berufsausbildung als Elektroniker für Energie- und Gebäudetechnik (m/w/d) oder eine vergleichbare Qualifikation
- Selbstständige Arbeitsweise
- Führerschein Klasse B

Wir bieten Dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Übertarifliche Vergütung
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Vorschusszahlungen
- Persönliche Betreuung vor Ort
- Einkaufsvorteile bei vielen Firmen (Corporate Benefits)

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung als **Gebäudeelektroniker (m/w/d) in Nordenham!** Uns geht es um Dein Können, deshalb verzichten wir ab sofort auf ein Anschreiben – Dein Lebenslauf genügt. Du hast noch Fragen? Melde Dich gerne bei uns!

Silvia Wieting

Telefon: [0471 952 097 90](tel:047195209790)

Mail: bremervhafen-jobs@synergie.de

Art(en) des Personalbedarfs: Arbeitnehmerüberlassung

Tarifvertrag: DGB/GVP