Über SYNERGIE

Erfolg entsteht im WIR - als **Karriere-Coach** begleiten wir Menschen auf ihrem beruflichen Weg und eröffnen ihnen **neue Perspektiven – persönlich, sympathisch, individuell!** Im Bereich der Arbeitnehmerüberlassung suchen wir Dir neue berufliche Möglichkeiten. Durch unsere starke Vernetzung in der Region kennen wir die offenen Vakanzen – und auch die Arbeitsatmosphäre in den Unternehmen.

So können wir Dich bestmöglich bei der Jobsuche beraten.

Instandhalter (m/w/d)

(167707)

🛇 Standort: Bad Sobernheim 🖹 Anstellungsart(en): Schicht, Vollzeit

Du packst als Instandhaltungsmechaniker (m/w/d) in Bad Sobernheim gerne an und bist bereit für neue Perspektiven?

Dann haben wir den richtigen Job für Dich! Denn wir suchen genau Dich als **Instandhaltungsmechaniker (m/w/d)** für ein mittelständisches Produktionsunternehmen **in Bad Sobernheim** – ab sofort und im Rahmen einer Arbeitnehmerüberlassung mit Übernahmemöglichkeit in Vollzeitbeschäftigung.

Deine Aufgaben

- Wartungs- und Inspektionsarbeiten planen und koordinieren bzw. selbst ausführen
- Fehler und Störungen suchen, diagnostizieren und defekte Bauteile instand setzen bzw. austauschen
- Steuerungs- und Regelungssysteme einstellen
- Betriebssicherheit einer Anlage überprüfen

Das bringst Du mit

- Eine abgeschlossene technische Facharbeiterausbildung (Betriebstechniker, Mechaniker, Schlosser o.ä.)
- Körperliche Belastbarkeit
- Kenntnisse der Metallbearbeitung

Wir bieten Dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Übertarifliche Vergütung
- Wohnortnahe Einsätze
- Weihnachtsgeld
- Urlaubsgeld
- Fahrtkostenzuschuss

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung als Instandhaklter (m/w/d) in Bad Sobernheim. Uns geht es um Dein Können, deshalb verzichten wir ab sofort auf ein Anschreiben – Dein Lebenslauf genügt. Du hast noch Fragen? Melde Dich gerne bei uns!

Piotr Schneider

Telefon: +49 671/920282-0

Mail: bad-kreuznach-jobs@synergie.de

Art(en) des Personalbedarfs: Arbeitnehmerüberlassung, AÜ mit Übernahmemöglichkeit

Tarifvertrag: GVP