

Erfolg entsteht im WIR - als **Karriere-Coach** begleiten wir Menschen auf ihrem beruflichen Weg und eröffnen ihnen **neue Perspektiven – persönlich, sympathisch, individuell!** Im Bereich der Arbeitnehmerüberlassung suchen wir Dir neue berufliche Möglichkeiten. Durch unsere starke Vernetzung in der Region kennen wir die offenen Vakanzen – und auch die Arbeitsatmosphäre in den Unternehmen.

So können wir Dich bestmöglich bei der Jobsuche beraten.

Helfer - Papier, Verpackung (m/w/d)

(170858)

 Standort: Bad Sobernheim  Anstellungsart(en): Schicht, Vollzeit

Du packst als **Helfer - Papier, Verpackung (m/w/d) in Bad Sobernheim** gerne an und bist bereit für neue Perspektiven?

Dann haben wir den richtigen Job für Dich! Denn wir suchen genau Dich als **Helfer - Papier, Verpackung (m/w/d)** für ein mittelständisches Produktionsunternehmen **in Bad Sobernheim** – ab sofort und im Rahmen einer Arbeitnehmerüberlassung mit Übernahmemöglichkeit in Vollzeitbeschäftigung.

Deine Aufgaben

- Sortieren und Verpacken von fertigen Produkten
- Binden, Prägen und Perforieren von Papier
- Bestücken und Entleeren der Produktionsmaschinen
- Palettieren der Erzeugnisse
- Kontrolle der gefertigten Produkte

Das bringst Du mit

- Berufserfahrung als Helfer - Papier, Verpackung (m/w/d) ist wünschenswert, Quereinsteiger (m/w/d) sind herzlich willkommen
- Bereitschaft zur Schichtarbeit
- körperlich belastbar

Wir bieten Dir

- Unbefristeter Arbeitsvertrag
- Übertarifliche Vergütung
- Weihnachts- und Urlaubsgeld
- Vorschuss- und Abschlagszahlungen
- Persönliche Ansprechpartner
- Mitarbeiter-Rabatte

Interessiert? Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung als **Helfer - Papier, Verpackung (m/w/d) in Bad Sobernheim!** Uns geht es um Dein Können, deshalb verzichten wir ab sofort auf ein Anschreiben – Dein Lebenslauf genügt. Du hast noch Fragen? Melde Dich gerne bei uns!

Telefon: +49 671/920282-0
Mail: bad-kreuznach-jobs@synergie.de

Art(en) des Personalbedarfs: Arbeitnehmerüberlassung, AÜ mit Übernahmemöglichkeit

Tarifvertrag: GVP